

◦ZAHL ZURÜCK



... was Dir gehört!

****- ihr Datenverkauf****

Quittung/ Beleg - bitte gut aufbewahren!

SCHUFA

3 x

Einträge

nicht kreditwürdig

Bausparguthaben (€)

*20.000

Umsatz in Filialen (01.01.06-01.01.07)

*534€

11 x

Einkäufe

Cholesterinspiegel (<195-230 mg/dl)

*256

Blutdruck (<130/85 mmHg)

*160/105

Dioptrien (>0/0)

-4/-3,5

chronische Krankheiten

*2

1 x

Bluthochdruck

1 x

Gelenkarthrose

Eintritt ins Rentenalter (spätestens)

Familienstand

Kinder

2 x

weiblich

15.09.2010
geschieden

*2

VIelen DANK FÜR IHREN BESUCH
IHRE DATENAUFsICHT ZAHLZÜRÜCK AG

NICHT ZUFRIEDEN?

Nutzen Sie Ihr Recht auf
informationelle Selbstbestimmung (§ 5, 1 G D)
und kontaktieren Sie <http://glasmensch.org/>
JEDERZEIT FÜR SIE DA!

Das Kundenkartenspiel



Überblick



Je nach Anzahl der Mitspielenden
10 - 20 Minuten



Gewonnen hat, wer am Ende
alle Karten besitzt



Für 2 - 10 Mitspielende

Spielanleitung

Für das Spiel braucht ihr eure Kunden-, Bonus- und Rabattkarten. Mischt alle Karten, verteilt sie gleichmäßig und nehmt sie als Stapel in die Hand. Nur die oberste Karte darf dabei sichtbar sein. Die jüngste Person in eurer Runde beginnt und wählt eine Kategorie. Wer die Karte mit der höchsten Punktzahl hat, gewinnt alle anderen Karten, sortiert sie unter den eigenen Stapel und beginnt mit der nächsten Runde. Sind zwei Werte gleich, so spielen die beiden Personen mit den nächsten zwei Karten um den "Gesamt-Stich". Gewonnen hat die Person, die alle anderen Karten in ihren Besitz bringt.

Vergleichstabelle

Die Kategorien der Tabelle beziehen sich auf folgende Fragen:

Verbreitung

In wie vielen Geldbörsen steckt die Karte?

Rabatt

Wieviel kann ich damit sparen?

Transparenz

Erfahre ich, was mit meinen persönlichen Daten geschieht?

Anonymität

Bin ich vor Erfassung und detaillierter Auswertung meiner Daten geschützt?

Datenschutz

Kann ich sicher gehen, dass meine Daten geschützt sind?

Mehr über das Spiel und über Kundenkarten erfährst du im Internet unter:

<http://glasmensch.org>



Diese Postkarte ist ein Projekt von Sense.Lab e.V. • Ludwigstraße 20 • 18055 Rostock

Das Kundenkartenspiel



	Verbreitung	Rabatt	Transparenz	Anonymität	Datenschutz
EC-Karte	★★★★★	★★★☆☆	★★★★★☆☆	★☆☆☆☆	★★★★☆☆
Krankenkasse	★★★★★	★★★★☆☆	★★★★★☆☆	★★★☆☆	★★★★☆☆
Kreditkarte	★★★★☆☆	★★★☆☆	★★★★★☆☆	★☆☆☆☆	★★★★☆☆
Bonuskarte ¹	★★★★☆☆	★★☆☆*	★★★☆☆	★☆☆☆☆	★★★★☆☆
Privacy Card	★☆☆☆☆	★★☆☆*	★★★☆☆	★★★★★	★★★★★
Kundenkarte ²	★★★★☆☆	★★☆☆*	★★★☆☆	★★★☆☆	★★★★☆☆
Sammelkarte ³	★☆☆☆☆	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★
Bahncard	★★★★☆☆	★★★★☆☆	★★★☆☆	★★★☆☆	★★★★☆☆
Bibliothek	★★★★☆☆	★★★★★	★★★★★	★★★★☆☆	★★★★☆☆
Telefonkarte	★☆☆☆☆	★★☆☆*	★★★★★☆☆	★★★★★☆☆	★★★★☆☆

¹ Alle firmenübergreifenden Bonussysteme: Payback, Happy Digits, BSW, usw.

² Karten sind nur bei einem Unternehmen gültig: Sixt, Europcar, usw.

³ gemeint sind Stempelkarten, Aufkleberkarten, usw.